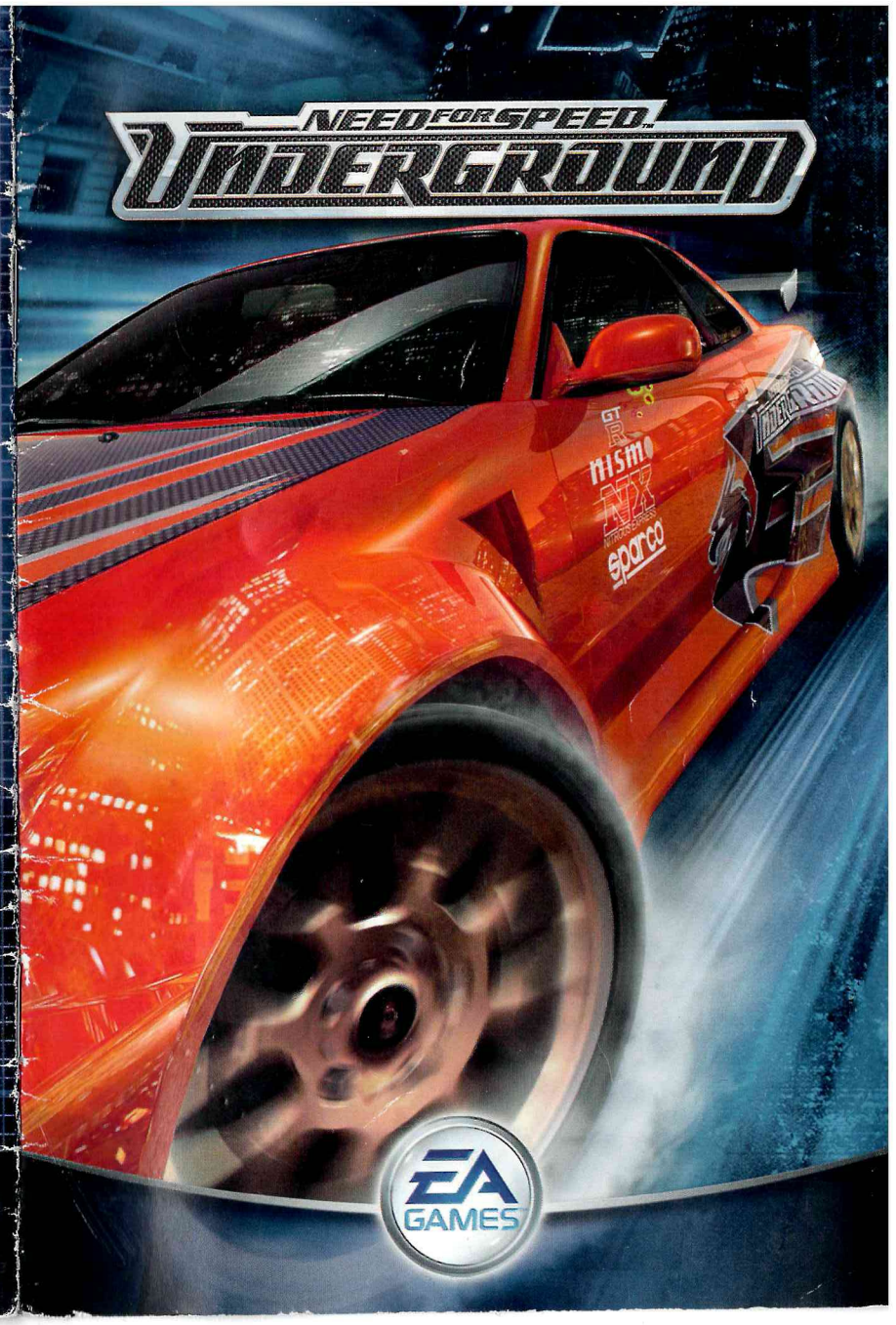
EAD08004144M

Electronic Art, EA, EA GAMES, das EA GAMES-Logo, EA SPORTS, das EA SPORTS-Logo, EA SPORTS BIG und das EA SPORTS BIG-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™, EA SPORTS™ und EA SPORTS BIG™ sind Electronic Arts™-Marken.

Seriennummer: [redacted]



Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden. Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

Inhalt

Systemanforderungen 3
- Mindestvoraussetzungen 3
- Empfohlen 3
- Für Online-Spiele benötigt 4
- Unterstützte Eingabegeräte 4

Bereinigung des Systems vor dem Spielstart 4
Was ist DirectX™? 5
Installation des Spiels 5
Deinstallation/Erneute Installation des Spiels 6
- Vor dem Spielstart 6

Spielstart 7
Vollständige Spiel-Steuerung 8
Willkommen Im Underground 8
Das Spiel Einrichten 9
- Fahrerprofile 9
- Hauptmenü 9
- Deinen Wagen einrichten 10
- Optionenmenü 11

Ab auf die Strasse 12
- Underground 12
- Pause-Menü 13
- Rennmodi 13
- Nach dem Rennen-Bildschirm 14

Rennen online austragen 14
- Ein Online-Spiel einrichten 15
- Speichern und Laden 16

Probleme mit der Software? 17
Lizenzbedingungen 18
Garantie 18
Hotline 19
Technischer Kundendienst - Können wir helfen? 19
Online-Dienste 19

Systemanforderungen

Bitte stelle sicher, dass dein Computer den Mindestanforderungen des Spiels entspricht, die weiter unten und auf der Verpackung aufgeführt sind. **Es ist äußerst wichtig, dass dein Computer diese Mindestanforderungen erfüllt, damit das Spiel fehlerfrei läuft.**

Systemvoraussetzungen überprüfen

Mithilfe des DirectX-Diagnoseprogramms kannst du Informationen über deine Systemvoraussetzungen erhalten, falls du dir nicht sicher bist, was dieses Thema angeht.

- Starte das DirectX-Diagnoseprogramm, indem du auf den **Start**-Button in der Taskleiste klickst und anschließend **Ausführen** wählst. Gib in die Dialogbox DXDIAG ein. Das DirectX-Diagnoseprogramm wird gestartet.
- Deine Systemvoraussetzungen werden in der Registerkarte System angezeigt. In den Registerkarten Anzeige bzw. Sound findest du Informationen über deine Grafik- bzw. Soundkarte.
- Vergleiche diese Angaben mit den Mindestvoraussetzungen weiter unten. Als Faustregel kannst du dir merken, dass auf einem Computer, der die *Mindestvoraussetzungen* erfüllt, das Spiel mit den niedrigsten Grafik- und Soundeinstellungen läuft. Auf einem Computer, der auch die *Empfohlenen Voraussetzungen* erfüllt, läuft das Spiel auch noch flüssig, wenn du höhere Einstellungen gewählt hast.

  Hinweis: Nur erfahrene Benutzer sollten Änderungen an den Einstellungen im DirectX-Diagnoseprogramm vornehmen.
- Hast du Probleme, das Spiel zu starten, und benötigst Hilfe? Dann lies den Abschnitt ***Bereinigung des Systems vor dem Spielstart*** in dieser Referenzkarte!
- Hast du Probleme, weil das Spiel abstürzt? Dann lies den Abschnitt *Vor dem Spielstart* in dieser Referenzkarte!

Mindestvoraussetzungen

- Microsoft Windows® 98 SE/ME/2000/XP
- Intel Pentium III-Prozessor mit 700 MHz oder 100% kompatibel
- 128 MB RAM (256 MB RAM für Windows® 2000/XP)
- 8-fach CD ROM-/DVD-Laufwerk
- Direct3D-Grafikkarte mit 32 MB und zu DirectX™ 9.0 kompatiblem Treiber
- 2 GB freier Festplattenplatz
- Zu DirectX 9.0 kompatible Soundkarte
- Tastatur, Maus

Empfohlen

- Microsoft Windows® 98 SE/ME/2000/XP
- Intel Pentium III-Prozessor mit 733 MHz oder höher oder 100% kompatibel
- 256 MB RAM oder höher
- 8-fach CD ROM-/DVD-Laufwerk oder höher
- Direct3D-Grafikkarte mit 32 MB oder höher und zu DirectX™ 9.0 kompatiblem Treiber
- 2 GB freier Festplattenplatz, zusätzlich 5% der gesamten Festplatten-Kapazität
- Zu DirectX kompatible Soundkarte (z.B. SoundBlaster Live!)
- Zu DirectX kompatibles Gamepad (Empfohlen: 10 Tasten Dual Analog-Gamepad)

Empfohlene Chipsätze

- 3D-Grafikbeschleuniger mit allen NVIDIA GeForce- und allen ATI Radeon®-Chipsätzen
  Hinweis: GeForce 2 MX-, Workstation 3D-Karten oder Dual-Monitore werden nicht unterstützt.

Für Online-Spiele benötigt

Internet (2-4 Spieler)

- Breitband-Internetverbindung
- 1 CD/Spieler pro Computer

Unterstützte Eingabegeräte

Gravis™ Gamepad™ Pro, Microsoft® Sidewinder™ Gamepad, Logitech Wingman® Gamepad, von Windows unterstützte Gamepads, Tastatur, Maus

Hinweis: Du musst für deinen Controller die aktuellsten Treiber installiert haben, damit das Spiel problemlos läuft. Die aktuellste Treiber-Software für verschiedene Controller kannst du dir von der Website der Hersteller herunterladen. Eine Liste der bekannten Controller-Hersteller findest du hier:

Microsoft Sidewinder:	**http://www.microsoft.com/sidewinder**
Logitech:	**http://www.logitech.com**
Saitek:	**http://www.saitek.com**
Thrustmaster:	**http://www.thrustmaster.com**
Act Labs:	**http://www.act-labs.com**
Gravis:	**http://www.gravis.com**

Bereinigung des Systems vor dem Spielstart

Bevor neue Software installiert wird, ist es **wichtig**, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, Scandisk, Defragmentierung und Datenträgerbereinigung regelmäßig laufen zu lassen. Dadurch kann gewährleistet werden, dass Spiele möglichst fehlerfrei laufen. Darüber hinaus funktioniert dein Computer umso besser, wenn die Festplatte in einem guten Zustand ist, und auch andere Software läuft dann stabiler und schneller.

- **ScanDisk (Win 98/ME)/Fehlerüberprüfung (Win 2000/XP)** sucht auf der Festplatte/den Festplatten nach Fehlern und behebt sie.
- Die **Defragmentierung** der Festplatte(n) stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Dadurch soll vermieden werden, dass Daten beschädigt werden. Außerdem begünstigt die Defragmentierung die Prozessorgeschwindigkeit.
- Die **Datenträgerbereinigung** bereinigt die Festplatte von nicht benötigten Dateien und macht so Platz auf der Festplatte frei, so dass es bei der Installation zu keinen Problemen kommen sollte.

In der Windows-Hilfe-Datei findest du weitere Informationen zum Ausführen von ScanDisk/der Fehlerüberprüfung, der Defragmentierung und der Datenträgerbereinigung.

Verwenden der Windows-Hilfe

- Klicke auf den **Start**-Button und wähle **Hilfe**.
- Klicke nun auf die Option Suchen und gib die Stichwörter "ScanDisk" (Win 98/ME), "Fehlerüberprüfung" (Win 2000/XP), "Defragmentierung" und "Datenträgerbereinigung" ein. Dir werden dann Hilfedateien zu diesen Punkten angezeigt.

Was ist DirectX™?

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 98, 2000, ME und XP. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Beschleuniger oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 9 benötigt, das auf der Spiel-CD enthalten ist, damit du es, falls nötig, installieren kannst. Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX 9-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.
Weitere Informationen zu DirectX findest du auf der offiziellen Website unter:
http://www.microsoft.com/directx

Wie installiere ich DirectX 9?

Wenn du DirectX **nach** der Installation des Spiels installieren möchtest, lege die Spiel-CD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein, klicke auf den **Start**-Button und wähle AUSFÜHREN. Gib D:\DirectX\dxsetup ein (gegebenenfalls musst du D durch den entsprechenden Buchstaben für dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ersetzen) und klicke auf OK. Wähle DIRECTX NEU INSTALLIEREN zum Installieren des Spiels.

Installation des Spiels

Um das Spiel zu installieren, legst du die CD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein und wartest, bis das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf INSTALLIEREN und anschließend auf WEITER. Das Fenster zur Eingabe der Seriennummer erscheint. Gib die Seriennummer ein, die du in dem weißen Kästchen auf der Rückseite des Handbuchs findest, und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm zur Installation des Spiels.

- Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklickst du auf das **Arbeitsplatz**-Symbol auf deinem Desktop und doppelklickst anschließend auf das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk, in dem die CD eingelegt ist. Doppelklicke auf die Datei 'setup.exe'. Die Installation startet.

Deinstallation/Erneute Installation des Spiels

Wenn Probleme beim Spielen auftreten oder das Spiel nicht korrekt installiert wurde, solltest du es deinstallieren.

1. Klicke dazu auf den **Start**-Button und wähle **Programme** und anschließend das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde. Klicke auf Deinstallieren.
2. Um das Spiel nach der Deinstallation erneut zu installieren, gehst du wie im Abschnitt *Installation des Spiels* beschrieben vor.

   WICHTIGER HINWEIS: Wir empfehlen dringend, das Spiel nicht manuell zu deinstallieren, da dadurch möglicherweise einige zum Spiel gehörigen Dateien nicht korrekt entfernt werden. Es ist normal, dass durch den Spieler erstellte Dateien wie gespeicherte Spiele, Wiederholungen oder andere spielspezifische Dateien auch nach der Installation auf dem Computer erhalten bleiben. Sollen diese Dateien ebenfalls nach der Deinstallation entfernt werden, löschst du sie einfach so, wie du auch sonst Dateien von deinem Computer löschst.

Vor dem Spielstart

Manchmal können Programme, die auf deinem System laufen, Ressourcen beanspruchen, die dein Spiel benötigt, um ordnungsgemäß zu laufen. Diese Programme sind nicht alle direkt sichtbar, und viele werden automatisch beim Starten des Computers ebenfalls gestartet. Es gibt zahlreiche Programme, so genannte "Hintergrundanwendungen", die immer auf deinem System ausgeführt werden. In seltenen Fällen können diese einen Absturz des Spiels herbeiführen.

Wichtiger Hinweis: Wenn du diese "Hintergrundanwendungen" schließt, um dein System für das Spiel zu optimieren, dann stehen sie nach Beendigung nicht mehr zur Verfügung. Achte also darauf, diese Hintergrundanwendungen nach dem Spielen wieder zu aktivieren, indem du den Computer neu startest.

Antivirus-/Systemschutz-Programme

Wenn auf deinem System Antivirus- oder Systemschutz-Programme laufen, solltest du diese beenden bzw. deaktivieren, bevor du spielst. Dazu **rechtsklickst** du in der Windows-Taskleiste auf das Programmicon und wählst SCHLIESSEN, DEAKTIVIEREN oder die entsprechende Option.

Allgemeine Hintergrundanwendungen schließen

Sobald die Antivirus- und Systemschutz-Programme deaktiviert sind, solltest du alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden, da sie manchmal Probleme bei der Installation oder beim Spielen verursachen können.

Windows 98/ME

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster ANWENDUNG SCHLIESSEN sowie eine Liste aller Hintergrundanwendungen, die derzeit auf deinem Computer laufen, erscheint.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klickst du auf den Namen in der Liste und dann auf den Button **Task Beenden**.

   Hinweis: Es ist wichtig, dass du die Hintergrundanwendungen **Explorer** und **Systray** NICHT SCHLIESST, da diese unerlässlich sind, damit Windows korrekt arbeitet. Alle anderen Hintergrundanwendungen können beendet werden.
3. Das Fenster Anwendung schließen wird geschlossen, und die Anwendung ist beendet. Wiederhole diesen Vorgang, um auch alle anderen Hintergrundanwendungen zu schließen.

Windows 2000/XP Professional

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Windows-Sicherheit erscheint.
2. Klicke nun auf TASK-MANAGER. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf **Task beenden** klickst.

   Hinweis: Je nach Computereinstellungen erscheint bei einigen Windows 2000-/XP Professional-Benutzern nach dem Drücken von **Strg+Alt+Entf** direkt das Fenster Windows-Sicherheit, so dass sofort auf den Task-Manager zugegriffen werden kann.

Windows XP Home

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Task-Manager erscheint.
2. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf **Task beenden** klickst.

   Wichtiger Hinweis: Denk daran, dass du beim nächsten Neustart deines Computers alle Hintergrundanwendungen, die du geschlossen hast, wieder aktivierst.

Spielstart

- Lege die CD in dein CD-ROM-/DVD-Laufwerk ein. Das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf **SPIELEN**, um das Spiel zu starten.

  Hinweis: Falls das Spiel nicht automatisch startet, wenn du die CD in das CD-ROM-/DVD-Laufwerk einlegst, wähle **Start>Programme** (oder **Alle Programme** für Windows XP)> **EA GAMES** >***NFS: Underground***. Der Einführungsbildschirm erscheint, und das Spiel beginnt.

Vollständige Spiel-Steuerung

Fahrbefehle

Aktion	Primär	Alternative
Gas geben	**OBEN**	**8** (NumPad)
Bremsen/Rückwärts	**UNTEN**	**5** (NumPad)
Lenken Links/Rechts	**LINKS/RECHTS**	**4/6** (NumPad)
Handbremse	**SHIFT**	**SHIFT LINKS**
Nitro	**LEERTASTE**	**N**
Hochschalten	**EINFG**	**A**
Runterschalten	**ENTF**	**Z**
Zurückblicken	**B**	**STRG RECHTS**
Kamera wechseln	**C**	**ENTER**
Wagen zurücksetzen	**R**	**POS1**
Pause	**ESC**	**P**

Menübefehle

Menüpunkte markieren	**OBEN/UNTEN** oder Maus
Optionen durchschalten/ Schieberegler bewegen	**LINKS/RECHTS** oder Maus ziehen
Auswählen/Zum nächsten Bildschirm	**ENTER** oder Mausklick
Zurück zum vorherigen Bildschirm	**BACKSPACE**

Steuerbefehle bearbeiten:

1. Wähle im Optionenmenü CONTROLLER. Das Controller-Menü erscheint.
2. Wähle CONTROLLER-EINST. Der Bildschirm Controller-Einst. erscheint.
3. Markiere den Steuerbefehl, den du ändern möchtest, und drücke die Taste, die du dem Befehl zuweisen möchtest. Die Änderung wurde vorgenommen.

Willkommen im Underground

Über diese Szene wird nicht in den Zeitungen berichtet, es gibt keine offiziellen Sponsoren und auch keine Siegertreppchen an der Ziellinie. Die Rennen finden mitten in der Nacht unter dem Deckmantel der Dunkelheit auf öffentlichen Straßen statt - ganz im Verborgenen. Kurz gesagt, im Underground.

Need for Speed Underground katapultiert dich direkt in die aufregende Welt der Underground-Straßenrennen. Eine Welt, in der Rennen schnell und leise abgesprochen werden und wo der Ruf mehr zählt als jeder Pokal. Verschaff dir Respekt, indem du deinen Wagen und dein Können immer weiter ausbaust und schließlich an die Topfahrer der Szene - KI und Online - rankommst und sogar an ihnen vorbeiziehst. Aber es ist eine gefährliche Welt ...

Fahre in hochgetunten Importfahrzeugen gegen die besten Fahrer auf deren Lieblingsstrecken. Gewinne Rennen und setze deine Prämien ein, um deinen Wagen bis in den letzten Winkel aufzurüsten - und schau dir an, wie deine Schleuder immer cooler wird. Dann geht es ab auf die Straße zu einem größeren Rennen.

Straßen sind für Autos gemacht und diese Wagen sind fürs Rennen gemacht, also mach dich bereit für die ultimative Herausforderung für Autoliebhaber: *Need for Speed Underground*.

Hinweis: Weitere Informationen zu diesem und anderen Titeln findest du auf der EA GAMES™-Website unter **www.eagames.de**

Hinweis: Standardoptionen werden **fett** dargestellt.

Das Spiel Einrichten

Wenn du nicht weißt, wie du hoch kommst, fliegst du runter - also lies weiter.

Fahrerprofile

In diesem Menü kannst du vorhandene Fahrerprofile laden oder neue erstellen.

Ein neues Fahrerprofil erstellen:

1. Wähle im Hauptmenü NEUES FAHRERPROFIL im Menü Benutzerprofil.
2. Gib einen Namen für dein neues Fahrerprofil ein. Drücke **ENTER**, wenn du fertig bist. Das neue Fahrerprofil wird geladen, und das Spiel beginnt.

Ein bestehendes Fahrerprofil laden:

- Wähle im Benutzerprofil das gewünschte Fahrerprofil. Das Fahrerprofil wird geladen, und das Spiel beginnt.

Ein bestehendes Fahrerprofil löschen:

- Markiere das gewünschte Fahrerprofil im Menü Benutzerprofil und drücke **D**. Das Fahrerprofil wird gelöscht.

Hauptmenü

Der Dreh- und Angelpunkt des Spiels ist das Hauptmenü.

Go Underground: Fahre eine Rennserie gegen die besten Fahrer der Stadt

Statistik: Deine Erfolge oder Niederlagen

Optionen: Verändere die Spieleinstellungen

QuickRace: Klare Einzelspieler-Herausforderungen

Wagen tunen: Verwandle deinen Wagen von der Stange in eine heiße Schleuder

Online spielen: Spiele online gegen andere Fahrer

Ein QuickRace starten:

1. Wähle im Hauptmenü QUICKRACE. Das Menü QuickRace-Modus erscheint.
2. Wähle einen Rennmodus (siehe Abschnitt *Rennmodi*). Das Menü Wagenauswahl erscheint.
3. Wähle einen Wagen und die Übersetzungsart (siehe Abschnitt *Wagenauswahl*). Das Menü Schauplatzauswahl erscheint.
4. Wähle einen Schauplatz und stelle die Modus-Optionen ein. Das Spiel beginnt.

Eine neue Karriere im Modus Underground starten:

1. Erstelle ein neues Fahrerprofil (siehe *Fahrerprofile*). Das Hauptmenü erscheint.
2. Wähle im Hauptmenü GO UNDERGROUND. Ein Bestätigungsfenster erscheint.
3. Wähle ANNEHMEN. Das Spiel beginnt.

Deinen Wagen einrichten

Eine neue Generation der Straßenfeger übernimmt die Kontrolle der Stadtstraßen, und die heißen Öfen von gestern gehören endgültig der Vergangenheit an. Heute ist angesagt, was leicht ist und mit Karbonfaser ausgestattet wurde. Die Wagen von heute sind ausgerüstet mit revolutionären Motor-Upgrades, die ein atemberaubendes Tempo ermöglichen. Sie sind schnell wie der Blitz, aber selbst wenn sie nur kriechen, sind sie ein echter Hingucker.

Wagen auswählen

Im Underground entscheidet dein Wagen über deinen Ruf. Das Aussehen ist wichtig, aber wer schaut schon hin, wenn du auf dem letzten Platz liegst.

Hand anlegen

Schalte durch die vorhandenen Wagen, aber betrachte sie nicht als fertiges Produkt. Mit ein paar Siegen in der Tasche kannst du diese einfachen Fahrzeuge in angesagte Straßenschlitten verwandeln, die dein Autohändler nicht wiedererkennen wird.

- Wenn du einen Wagen auswählst, schau dir die Angaben zu Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit und Handling am unteren Bildschirmrand an. Später kannst du diese Angaben zwar durch Leistungsupgrades verbessern, aber du musst erstmal ein paar Rennen gewinnen, damit du überhaupt die Kohle für Upgrades hast.

An deine Wünsche anpassen

Neue Wagen sehen im Autohaus immer sehr gut aus, aber du hast noch jede Menge Spielraum, sie für die Straße fit zu machen. Mach aus deinem Wagen etwas ganz besonderes mit *Need for Speed Underground*. Es gibt eine Vielzahl von Änderungen, die du an deinem Wagen vornehmen kannst – vorausgesetzt, du hast genug Kohle auf der Bank.

- Richte einen Wagen für ein QuickRace ein, indem du im Hauptmenü WAGEN TUNEN wählst.

Einen Underground-Wagen tunen:

1. Wähle im Hauptmenü die Option GO UNDERGROUND. Das Menü Underground erscheint.
2. Wähle im Menü Underground die Option WAGEN TUNEN. Der Bildschirm Wagen tunen erscheint. Jetzt kannst du deinen Wagen bearbeiten.

Ruf (Gelbe Sterne)

Dein Wagen kann allein durch sein Aussehen schon dazu beitragen, dass deine Style-Punktzahl steigt. Je mehr du das Aussehen veränderst, desto mehr Respekt verdienst du dir. Jeder gelbe Stern in der Ruf-Anzeige ist ein Bonus-Multiplikator für Style-Punkte, d.h. zwei gelbe Sterne verdoppeln deine Style-Punktzahl automatisch.
Respekt brauchst du auch, um die Turniere im Modus Underground zu starten. Wagen ohne Ruf sind einfach "uncool" und müssen erst mal ein bisschen aufgemotzt werden, bevor sie an den Turnieren teilnehmen dürfen.

Modifikation des Aussehens

Style liegt im Detail, und die Details überlässt *Need for Speed Underground* dir. Wähle aus einer Vielzahl an Felgen, Stoßdämpfern, Auspuffblenden, Spoilern, Seitenschürzen und mehr aus. Versehe deine Wagenoberfläche mit Leuchtfarbe, Vinyls, Decals und Autoglasfolie, und wenn das noch nicht genug ist, dann überziehe alles mit leuchtendem Neon.

Vinyls

Vinyls sind Klebefolien für deinen Wagen. Sie können in bis zu vier Schichten aufgetragen werden. Jede Vinyl-Farbe kann individuell eingestellt werden, damit dein Wagen noch persönlicher wird.

- Um Vinyls übereinander anzuordnen, platziere das erste Vinyl in der untersten Schicht und wähle dann ein anderes Vinyl für die nächste Schicht. Das neue Vinyl wird über das erste geklebt, ohne es zu verdecken.

Decals

Decals sind Aufkleber von Herstellern, die du zusammen mit dem Wagen erhältst. Kaufst du zum Beispiel ein Leistungsupgrade, erhältst du Zugriff auf alle Decals des Herstellers, die zu diesem Paket gehören. Decals können auf bestimmten Bereichen des Wagens, wie Fenster, Türen oder Kofferraum, angebracht werden.

Modifikation der Leistung

Seien wir mal ehrlich, die Fahrzeug-Ingenieure, die diesen Wagen entwickelt haben, hätten sich nie träumen lassen, dass er so schnell fahren kann. Die Tuner-Szene heute ist süchtig nach Geschwindigkeit. Daher wurde jedes noch so kleine Teil der Wagenleistung mit Zubehörteilen ausgestattet, die von Computern kreiert wurden. *Need for Speed Underground* bietet über hundert Aufrüstungsgegenstände von namhaften Herstellern. Alles - vom Chip bis zum Lachgas und den verbreiterten Kotflügeln - ist verfügbar. Rüste deinen Wagen mit dieser Macht aus - pass aber auf, dass du ihn noch unter Kontrolle hast. Das ist die Herausforderung.

- Markiere eine Änderung, die du vornehmen möchtest, und schau dir erst an, wie sie die Leistung des Wagens verändert. Beobachte die Auswirkungen deiner Veränderungen auf den Anzeigen für Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit und Handling.

Optionenmenü

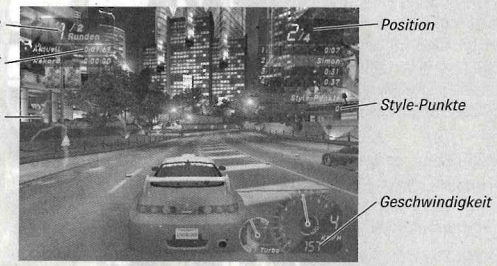
Alle Einstellungen des Spiels können hier angepasst werden.

- Auf das Optionenmenü greifst du über den Button OPTIONEN im Hauptmenü zu.

Audio	Lautstärke und Soundeinstellungen anpassen.
Kamera	Wähle deine Lieblingsperspektive und passe die Sensibilität der Sprungkamera an.
Wagen	Übersetzungsart und Stabilitätskontrolle anpassen.
Controller	Steuerbefehle zuweisen und bearbeiten.
Anzeige	Bearbeite deine HUD-Steuerung und die Grafik-Einstellungen.
EA GAMES Trax	Musik im Spiel einstellen.
Speichern/Laden	Aktuelles Spiel speichern oder gespeichertes Spiel laden.
Mitwirkende	Eine Liste der Leute, die an *Need for Speed Underground* mitgearbeitet haben.

Ab auf die Strasse

Ein Sonntagsfahrer kannst du immer noch werden - jetzt hängt dein ganzer Ruf davon ab, wie du dich auf der Straße und hinter dem Steuer präsentierst.



Style-Punkte

Bei jedem Rennen gewinnst oder verlierst du Punkte für deine Fahrkünste. Punkte bekommst du, wenn du seitwärts gleitest, abhebst, dem Verkehr ausweichst und so weiter. Wenn du Unfälle baust oder nach einem Sprung nicht sauber landest, verlierst du leider Punkte. Nach jedem Event werden die Style-Punkte auf die Gesamtsumme addiert. Mit Style-Punkten kannst du neue Wagen und Vinyls freischalten.

- Bei einigen Events, wie zum Beispiel Drift-Rennen, geht es allein um deinen Fahrstil. Erhältst du mehr Punkte als dein Gegner, hast du gewonnen.

  ***EA*-Tipp**: Mach mehr aus deinem Wagen, um dir auf der Straße Respekt zu verdienen und Style-Punkte zu sammeln. Ein richtig aufgemotzter Wagen kann in jedem Rennen bis zu fünf Mal mehr Style-Punkte einfahren. (Siehe Abschnitt *Ruf (Gelbe Sterne)*.)

Karte

Auf der Karte erkennst du deine Position in Relation zu den anderen Fahrern. Du bist der orangefarbene Pfeil. Die anderen Fahrer werden als blaue Pfeile dargestellt.

Sprungkameras

Es gibt zusätzliche Kameras, die festhalten, wenn du abhebst oder in einen Wagen fährst. Die Sensibilität dieser Kameras kann individuell eingestellt werden (siehe Abschnitt *Optionenmenü*).

Underground

Rennen im Underground sind nichts für Weicheier. Diese Serie von Rennen ist eine große Herausforderung für jeden und setzt Leidenschaft und Können voraus. Wenn du Herausforderungen im Modus Underground beendest, werden Upgrades für das Aussehen und die Leistung deines Wagens und natürlich die entsprechenden Decals freigeschaltet.

Karriere-Status

Du kannst deinen Status im Modus Underground aufrufen, indem du eine der folgenden Optionen im Underground-Menü auswählst:

Statistiken	Deine Statistiken sortiert nach Rennmodus.
Ranglisten	Die Ranglistenplätze sortiert nach Rennmodus.
Magazine	Alle Titelseiten, auf denen dein Wagen abgebildet ist.

Konto

Du brauchst Kohle, um deinen Wagen umzubauen. Mit jedem Rennsieg steigt der Betrag auf deinem Konto. Ausgeben kannst du die Kohle dann für Upgrades für Aussehen und Leistung deines Wagens.

- Zum nächsten Underground-Rennen gelangst du über die Option WEITER im Menü am Ende eines Rennens.

Alten Wagen eintauschen

Hast du deinen Wagen einfach satt? Dann tausch ihn doch gegen einen neuen ein. Alle zuvor freigeschalteten Upgrades sind auch für den neuen Wagen vorhanden.

- Um deinen Wagen einzutauschen, wähle im Menü Tune-Kategorien die Option HANDELN und drücke **ENTER**.

Pause-Menü

- Drücke **ESC** während des Spiels, um auf das Pause-Menü zuzugreifen.

Weiter	Das Rennen fortsetzen.
Neu starten	Das Rennen noch mal starten.
Optionen	Die Spieleinstellungen anpassen (mehr Informationen im Abschnitt *Optionenmenü*).
Rennen verlassen	Das Rennen beenden und zum Hauptmenü zurückkehren.

Rennmodi

Für welchen Modus entscheidest du dich?

Rundkurs

Stadtrundfahrt der schnellen Art. Fahre auf einem langen Rundkurs, und wenn du alle Runden überlebt hast, dann hörst du da auf, wo du angefangen hast: auf der Party.

Sprint

Rennsport glasklar: Von hier nach da - vor allen anderen.

Drag

Bring deinen Motor an seine Grenzen mit Bleifuß im Drag-Rennen.

- In klassischen Drags wird das Beschleunigungslimit deines Wagens auf die Probe gestellt - aber auch der Fahrer muss was drauf haben. Schaltest du zu früh hoch, vergeudest du PS, schaltest du zu spät, könnte dein Motor explodieren.
- Alle Drag-Rennfahrer, die was auf sich halten, fahren mit manueller Übersetzung - du also auch. Achte auf deinen Drehzahlmesser und schalte hoch, indem du **EINFG** drückst, wenn die Nadel grün wird.

Drift

Seitwärts steigt der Respekt deiner Mitstreiter. Aber bleiben deine Reifen am Boden, bleibt auch dein Ansehen am Boden.

- Drift-Rennen sind deine Chance auf massig Style-Punkte, indem du um die Kurven slidest. Nimmst du die ganze Strecke seitwärts, gibt's noch mehr Punkte. Aber Vorsicht, die Mauer kommt schneller näher, als du denkst, und dann wird das Bremsen ein Problem.
- Auf einer Drift-Strecke verhält sich dein Wagen meist anders als auf einer normalen Stadt-Strecke. Die Straßenmitte ist ölig, um deine Haftung zu verringern, damit du ein bisschen rutschst.
- Zieh die Handbremse, um einen Slide zu machen, lenke gegen und pass auf mit dem Gas. Gut dosiert ist halb gewonnen!

Runden-K.O.

Heb dir nicht das ganze Lachgas für die letzte Runde auf, denn am Ende jeder Runde wird derjenige eliminiert, der als Letzter über die Ziellinie fährt.

Testfahrt

Kein Wettbewerb, kein Zeitlimit, keine Regeln. Die Straße wartet auf dich. Auf diesem Wege kannst du prima alle Strecken ausprobieren und ein Gefühl für sie bekommen.

Turnier (Nur Underground-Modus)

Im Modus Underground fährst du in Turnieren. Es handelt sich um Events mit mehreren Rennen, für die du Punkte bekommst. Die Punktzahl wird von der Leistung bestimmt. Gewinner ist der Spieler, der das Turnier mit den meisten Punkten beendet.

- Um überhaupt an einem Turnier teilnehmen zu können, muss dein Ruf (Gelbe Sterne) den Anforderungen entsprechen. Wenn dein Ansehen nicht hoch genug ist, darfst du nicht am Rennen teilnehmen. Kauf dir erstmal ein paar tolle Upgrades, dann klappt das mit dem Ruf von ganz alleine!

Nach dem Rennen-Bildschirm

Am Ende eines Rennens erscheint ein Status-Bildschirm mit den einzelnen Plätzen der Fahrer. Außerdem wird die Gesamt-Rennzeit des Gewinners angezeigt. Für die restlichen Fahrer wird der Abstand zum Gewinner an der Ziellinie angezeigt.

- Um deine Punktzahl für dieses Rennen anzuzeigen, drücke **ENTER**.
- Für weitere Informationen zu dem Rennen, das du gerade beendet hast, wähle STATISTIKEN im Menü am Ende des Rennens.

Rennen online austragen

Messe dich, deinen Wagen und dein Können mit den besten Fahrern der Straße - jeder Straße der Welt sozusagen.

- Wähle im Hauptmenü ONLINE SPIELEN, um dich mit dem EA GAMES™-Online-Service zu verbinden.

INTERNET-VERBINDUNG FÜR DAS ONLINE-SPIEL BENÖTIGT. ONLINE-FEATURES FÜR NEED FOR SPEED UNDERGROUND UNTERLIEGEN DER ONLINE-MITGLIEDERVEREINBARUNG. EA BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 90 TAGEN EINZUSTELLEN. DU MUSST MINDESTENS 13 JAHRE ALT SEIN, UM DICH FÜR DEN EA ONLINE-SERVICE ZU REGISTRIEREN. WICHTIGE INFORMATIONEN ÜBER DEN ONLNINE-SERVICE, DIE SPIELMÖGLICHKEITEN UND DIE MITGLIEDERVEREINBARUNG FINDEST DU UNTER **WWW.EAGAMES.DE**

Account einrichten

Bevor du online spielen kannst, musst du einen neuen Account kreieren oder einen vorhandenen auswählen.

- Wenn du noch keinen Account erstellt hast, markiere die Option NEUEN EA-ACCOUNT ERSTELLEN und drücke **ENTER**. Um dich auszuloggen und zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, drücke **BACKSPACE**.

Einen vorhandenen EA-Account auswählen

1. Wähle im Menü Account-Login VORHANDENEN ACCOUNT-NAMEN VERWENDEN.
2. Gib einen Benutzernamen und ein Passwort ein und wähle OK.

- Um einen anderen als den Standard-Account auszuwählen, wähle ANDEREN EA-ACCOUNT VERWENDEN.

Benutzername verwenden

Du kannst bis zu vier EA GAMES Online-Benutzernamen besitzen. Benutzernamen können in diesem Menü auch gelöscht werden.

- Um einen vorhandenen EA GAMES-Benutzernamen zu verwenden, markiere den Namen und drücke **ENTER**.
- Um einen neuen Benutzernamen zu erstellen, wähle NEUEN BENUTZERNAMEN ERSTELLEN. Gib den Benutzernamen ein und wähle OK.
- Um einen Benutzernamen zu löschen, markiere den Namen und drücke **LÖSCHEN**.

  Hinweis: Wenn du einen Namen für die folgenden Dienste besitzt: **AOL**, **AOL Instant Messenger (AIM)**, **Compuserve 2000** oder **Netscape AOL Instant Messenger**, kannst du ihn für deinen EA-Account verwenden. Registriere dich unter **http://www.eagames.de** und kehre dann zu *Need for Speed Underground* für die PlayStation®2 zurück. Wähle dort die Option ANDEREN EA-ACCOUNT VERWENDEN. Gib einen Account-Namen und ein Passwort ein, um dich einzuloggen.

Ein Online-Spiel einrichten

Du hast die Qual der Wahl - zahlreiche Online-Spiele und -Optionen erwarten dich.

Menü Online-Wagen auswählen

Wähle deinen Lieblingswagen aus deinem eigenen QuickRace-Stall und fahre mit ihm online. Du kannst außerdem aus drei getunten Sponsoren-Wagen auswählen, auch wenn sie nicht individuell bearbeitet oder in Spielen mit Ranglisten eingesetzt wurden.

- Um einen Wagen auszuwählen, drücke **ENTER**.

Online-Hauptmenü

Von diesem Menü aus hast du schnellen Zugriff auf alle Bereiche des Online-Spiels.

Ranglistenspiel	Der Wettbewerb ist hart und der Anspruch hoch, denn jedes Rennen zählt für deinen Platz in der Rangliste.
Unbewertetes Spiel	Hier kannst du Trainingsrennen fahren, ohne gleich deinen Ruf zu ruinieren.
Wagen auswählen	Wähle für das nächste Rennen einen anderen Wagen.
Neuigkeiten	Hier findest du die aktuellen Nachrichten zu *Need for Speed Underground*. Außerdem kannst du dir hier die Mitgliedervereinbarung durchlesen.
Rangliste	Hier findest du die Top 100 der Online-Fahrer. Die Statistiken werden nach Rennmodus aufgelistet. Außerdem werden die Gesamtführenden und die besten Rundenzeiten der Woche aufgelistet.
Optionen	Ändere die Spieleinstellungen. (Weitere Informationen im Abschnitt *Optionen-Menü*.)

Menü Spielauswahl

Wähle den Raum, in dem du fahren möchtest.
Ändere mit den Pfeiltasten den Rennmodus und markiere den Raum, in dem du Rennen fahren möchtest. Die Anzahl der Spieler in diesem Raum wird angezeigt, damit du weißt, wo die Party steigt. Drücke **ENTER,** um den markierten Raum zu betreten.

- Drücke **Z**, um deinen eigenen Raum zu erstellen.

Raum-Menü

Für jeden Raum, in dem Rennen stattfinden, werden die Informationen zu den Rennfahrern eingeblendet. Von diesem Menü aus kannst du die Statistiken anderer Spieler aufrufen, sie zu Rennen herausfordern und ihnen sogar private Nachrichten schicken.

Ruf Punktzahl für dein Ansehen

Verbindung Je grüner die Anzeige eines Spielers, desto besser seine Verbindung zum Server.

Um mit allen im Raum zu chatten, klicke auf die Chat-Leiste und gib den Text ein. Drücke **ENTER,** um die Nachricht zu verschicken.

- Um das Menü Herausforderung aufzurufen, wähle den Benutzer, den du herausfordern möchtest, und drücke **ENTER**.

Menü Kopf-an-Kopf-Herausforderung

Fordere einen Gegner heraus und bereite dich darauf vor.

Herausforderung schicken Bestimme die Strecke, die Anzahl der Runden und fahre gegen denjenigen, der deine Herausforderung annimmt.

- Um einen anderen Fahrer zu einem Kopf-an-Kopf-Rennen herauszufordern, markiere seinen Namen, drücke **ENTER** und wähle Herausforderung schicken.
- Wähle ABBRECHEN, um Herausforderungen abzubrechen.

Spielerinfo aufrufen Schau dir die Statistiken deines Gegners an.

Spieler blockieren Hier kannst du verhindern, dass bestimmte Spieler dir Herausforderungen schicken.

Wagen aufrufen Schau dir den Wagen des markierten Spielers an.

Beschwerde einreichen Zeichne Chattexte auf und schicke sie an den EA Online-Service, um einen Missbrauch der Mitgliedervereinbarung zu melden.

- Wähle PRIVATE NACHRICHT, um eine Nachricht an den markierten Spieler zu schicken.
- Eine schnelle private Nachricht kannst du verschicken, indem du auf die Chat-Leiste klickst und "/t Spielername" und die Nachricht eingibst.
- Um zur Liste erstellter Spiele zu wechseln, drücke **RECHTS**.
- Drücke **Z**, um ein Spiel zu erstellen, oder **ENTER,** um ein zuvor erstelltes Spiel aufzurufen oder einem beizutreten.
- Erstelle ein Spiel für vier Spieler und warte darauf, dass sich drei weitere Spieler melden, oder wähle SPIEL STARTEN, um das Rennen mit weniger Fahrern zu starten.

Speichern und Laden

Wenn du mit einem geladenen Fahrerprofil spielst, speichert *Need for Speed Underground* automatisch jedes Mal, wenn du Optionen änderst, deinen Wagen bearbeitest oder ein Rennen beendest.

- Um die Funktion Automatisches Speichern auszuschalten, wähle im Optionenmenü SPEICHERN/LADEN und schalte AUTOMATISCHES SPEICHERN AUS.

Ein Spiel manuell speichern oder laden:

1. Wähle im Optionenmenü SPEICHERN/LADEN. Das Menü Speichern/Laden erscheint.
2. Wähle im Menü Speichern/Laden die Option SPEICHERN oder LADEN.

- Speicherstände sind global, und es werden sowohl deine Statistiken und Ranglistenplätze aus Underground als auch deine Optionen gespeichert.

Fahrerprofile laden:

- Um ein Profil zu erstellen oder zu laden, lies den Abschnitt *Fahrerprofile*.

Probleme mit der Software?

Wenn Probleme bei der Installation oder der Verwendung der Software auftreten, möchten wir dir gerne helfen. Es gibt Möglichkeiten, sicherzustellen, dass die neuesten Spiele auch auf deinem Computer laufen. Diese Möglichkeiten sind unten aufgeführt und sollten die häufigsten Probleme, die beim Spielen der neuesten Spiele mit DirectX auftreten können, beheben.

Abstürze

Beim Spielen unter Verwendung der aktuellsten DirectX-Version musst du sicherstellen, dass du die aktuellsten Treiber für deine Grafikkarte installiert hast. Durch die Installation der aktuellsten Grafikkarten-Treiber können Abstürze vermieden werden.

Lade dir zuerst die aktuellsten Treiber von der Website des Herstellers deiner Grafikkarte herunter. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

Asus:	**http://www.asus.com**
ATI:	**http://www.ati.com**
Creative Labs:	**http://www.europe.creative.com**
Guillemot:	**http://www.guillemot.com**
Hercules:	**http://www.hercules.com**

Wenn dadurch die Leistung noch nicht verbessert wird, solltest du dir auch die aktuellsten Treiber des Herstellers des Grafikkarten-**Chipsatzes** herunterladen. Der Chipsatz deiner Grafikkarte ist der für die Grafikübertragung zuständige Chip, der sich auf deiner Grafikkarte befindet. Bekannte Grafikkarten-Chipsätze sind z.B. Radeon (ATI) und GeForce (nVidia). Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

nVidia:	**http://www.nvidia.com**
ATI:	**http://www.ati.com**
Power VR:	**http://www.powervr.com**
Matrox:	**http://www.matrox.com**
S3:	**http://www.s3graphics.com**
Intel:	**http://www.intel.com**
SIS:	**http://www.sis.com**

Soundprobleme

Wenn es zu unregelmäßigem oder stockendem Sound kommt, solltest du dir die aktuellsten Treiber für deine Soundkarte herunterladen und installieren. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Soundkarten-Hersteller:

Creative Labs:	**http://www.europe.creative.com**
C-Media:	**http://www.cmedia.com.tw**
Diamond:	**http://www.diamondmm.com**
ESS:	**http://www.esstech.com**
Videologic:	**http://www.videologic.com**
Yamaha:	**http://www.yamaha.com/service.htm**

Lizenzbedingungen

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

Gestattete Nutzung

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im Übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

Unzulässige Nutzung

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

Garantie

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Nach der Garantie

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD), 15 € für PSX- und PS2- bzw. 35 € für N 64- sowie 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy Color- und 15 € für Xbox- und GameCube-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Euroscheck über 10 €, 15 €, 25 € bzw. 35 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln

zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

Hotline

Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:

0190 – 77 66 33
(€ 1,24 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0190 – 75 44 64
(€ 1,24 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 37 37 61
(€ 1,08 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(€ 1,08 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 55 40 20
(CHF 2,00 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(CHF 2,00 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Technischer Kundendienst – Können wir helfen?

Probleme? Fragen? Wir sind da, um dir zu helfen. Wenn du Probleme mit deinem Spiel hast, können wir dir auf verschiedene Weise weiterhelfen:

Online-Dienste

Wenn du über einen Internetzugang verfügst und technische Probleme mit der Spielesoftware hast, schaue dir bitte zuerst die FAQs unter nachfolgend aufgeführtem Link an:

www.support.electronic-arts.de

Dort sind die bekanntesten Probleme mit der Spielesoftware und deren zugehörige Lösungen aufgeführt.

Dieser FAQ-Bereich wird regelmäßig aktualisiert und ist stets auf dem aktuellsten Stand.

Wenn die FAQs dir bei deinem spezifischen Problem nicht weiterhelfen konnten, kannst du dich nach einer kurzen Registrierung über den Button "Fragen an EA" direkt an einen Supportmitarbeiter wenden. Die Beantwortung deines Anliegens sollte werktags nach spätestens 48 Stunden erfolgt sein.

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. Dodge ist eine Marke der DaimlerChrysler Corporation. Dodge Neon und das Verkaufsdesign werden unter Lizenz von Electronic Arts Inc. verwendet. © DaimlerChrysler Corporation 2003. Ford Focus ZX3 ist eine eingetragene Marke im Besitz und lizenziert von der Ford Motor Company. Honda®, das 'H'-Logo®, Acura®, das 'A'-Logo®, Civic®, Si™, Integra Type-R®, S2000™, RSX®, Type-R™ und Type-S™, Namen, Emblems und Aussehen sind Marken und/oder geistiges Eigentum von Honda Motor Co., Ltd. und werden unter Lizenz verwendet. Tiburon (Tuscani) ist eine eingetragene Marke im Besitz und lizenziert von der Hyundai Motor Company. Mazda MX-5 Miata und Mazda RX-7 werden mit Genehmigung der Mazda Motor Corporation verwendet. Mitsubishi, Eclipse und Lancer, Namen, Emblems und Aussehen sind Marken und/oder geistiges Eigentum der Mitsubishi Motors Corporation und werden unter Lizenz von Electronic Arts Inc. verwendet. NISSAN, SKYLINE, 350Z, SENTRA und 240SX sind Marken und/oder geistiges Eigentum von NISSAN MOTOR CO., LTD. und werden unter Lizenz von Electronic Arts Inc. verwendet. PEUGEOT 206 GTI S16 2003 wird unter Lizenz von AUTOMOBILES PEUGEOT von Electronic Arts verwendet. SUBARU, IMPREZA und WRX, Namen, Emblems und Aussehen sind Eigentum von Fuji Heavy Industries Ltd. Toyota, Supra und Celica sind Marken der Toyota Motor Corporation und werden mit Genehmigung verwendet. Marken, Design-Patent und Copyrights werden mit Genehmigung vom Besitzer, der VOLKSWAGEN AG, verwendet. Die Namen und Logos aller Zubehörteil-Firmen sind Marken ihrer jeweiligen Besitzer und werden mit Genehmigung verwendet. THX ist eine Marke beziehungsweise eingetragene Marke von THX Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Ein THX-zertifiziertes Spiel garantiert beständig gute Sound- und Bildqualität. Dieses Spiel wurde in einem Studio, das den gehobenen THX-Standards für Sound- und Grafikleistung entspricht, entwickelt. So sind beste Sound- und Grafikqualität gewährleistet.

Dieses Produkt enthält von der Agfa Monotype Corporation und ihren Tochterunternehmen lizenzierte Font-Software, die zu keinem Zwecke weder vertrieben, kopiert, reproduziert noch auf irgendeine sonstige Art und Weise verändert werden darf. Die Font-Software darf als Teil dieses Produktes an Dritte weitergegeben werden, vorausgesetzt, dass (i) alle Bedingungen dieser Vereinbarung akzeptiert werden und (ii) dass der Benutzer alle sich in seinem Besitz befindlichen Kopien der Font-Software, einschließlich aller auf dem PC installierten Kopien, unverzüglich nach Weitergabe eines solchen Produktes unbrauchbar macht. Die Font-Software ist zudem urheberrechtlich geschützt. Kopieren und Verbreiten der Font-Software, mit oder ohne Produkt, stellt sowohl eine Verletzung des Urheberrechts als auch Diebstahl von Eigentum dar.

Der Benutzer erwirbt kein Recht oder Anspruch an der Font-Software, außer dem persönlichen Recht, entsprechend dieser Vereinbarung diese Software als Teil des Produktes, wenn dieses auf dem Computer installiert wird, zu nutzen.

Die vollständige Lizenzvereinbarung für Endverbraucher ist unter www.agfamonotype.com erhältlich.

EAD08004144MT